



## **Stage rémunéré – Agent ludothécaire**

*Poste rattaché à Direction des affaires culturelles*

**La Ville de Brignais, commune de 12 500 habitants, recrute pour la Ludothèque un(e) stagiaire à temps plein pour une durée de 6 mois maximum.**

### **Finalité**

La Ludothèque met prochainement en place le prêt de jeux pour des particuliers. Le ou la stagiaire ludothèque participera à la gestion du fonds de jeux en étant accompagné des deux agents de la structure.

### **Missions et activités**

#### **Mission 1 : Traitement intellectuel et physique des collections de jeux**

- Aider à l'acquisition de jeux
- Analyser, classer selon le système ESAR, cataloguer et réaliser les opérations de conditionnement (photo...) et de protection des jeux avec l'équipe de la Ludothèque
- Participer au suivi des jeux mis à disposition au sein de la médiathèque

#### **Mission 2 : Actions culturelles et médiation**

- Accompagner les familles dans le choix des jeux proposés lors des animations
- Appui à l'animation de temps de jeu pour tous les publics

### **Profil recherché**

- Intérêt indispensable pour les jeux sous toutes ses formes
- Aptitudes relationnelles : écoute, dialogue, travail en équipe
- Sens de l'organisation, polyvalence et esprit d'initiative
- Aisance avec les outils informatique de base

### **Conditions d'exercice**

- Stage conventionné : temps hebdomadaire de 35 heures sur 6 mois maximum, adaptation de la durée du stage selon la convention de stage et les obligations universitaires du stagiaire
- Accompagnement sur le logiciel de catalogage Decalog

### **Rémunération**

- ✓ Taux horaire de la gratification de 4,35 € par heure de stage
- ✓ Cours de sports gratuits et tarifs préférentiels dans certaines structures de la ville

\* \* \* \*

### **IMPORTANT : Poste à pourvoir dès que possible**

Nous vous remercions d'adresser votre candidature (CV et lettre de motivation) à l'attention de Monsieur le Maire de préférence par mail : [recrutement@mairie-brignais.fr](mailto:recrutement@mairie-brignais.fr).